

センアーノ神戸

ジュニア



Cem ano



KOBE



～2014年度新入団選手 2次募集案内～



～最近の主たる大会成績～

- 2003年度: U12兵庫県少年サッカー大会準優勝、関西大会出場
- 2004年度: U12全日本少年サッカー大会兵庫県大会優勝、全国大会出場
- 2005年度: U12全日本少年サッカー大会兵庫県大会ベスト4
U11関西小学生兵庫県大会準優勝、関西大会出場
- 2006年度: U12兵庫県少年サッカー大会準優勝、関西大会出場
U10チビリンピック関西大会準優勝
U12バーモントカップフットサル兵庫県大会準優勝
- 2007年度: U10秋季ライオンズ杯神戸市大会優勝
- 2008年度: U12全日本少年サッカー大会兵庫県大会ベスト4
U11関西小学生兵庫県大会ベスト4、関西大会出場
U12バーモントカップフットサル兵庫県大会準優勝
- 2009年度: U12全日本少年サッカー大会兵庫県大会準優勝
U12バーモントカップフットサル兵庫県大会ベスト4
- 2010年度: U12全日本少年サッカー大会兵庫県大会ベスト8
- 2011年度: U12関西小学生兵庫県大会ベスト4
U12関西スーパーカップ兵庫県大会ベスト4
- 2012年度: U10兵庫県フットサル大会 第3位
- 2013年度: U12全日本少年サッカー大会 兵庫県大会出場
U12関西スーパーカップ兵庫県大会出場
U10関西スーパーカップ兵庫県大会出場

◆はじめに

私たちは「夢・感動・故郷・安全」をキーワードに子供達がサッカーという活動を通じ、様々な経験が出来るよう設定しております。当然、サッカーは勝敗もありますので、「勝利」を目指して試合は行います。しかし、その手段は「強い個の集まりが強いチームを創る」という考えです。したがって、低学年の間は効率の悪いサッカーを行います。しかし、その中で『強い個＝「とめる・ける・運ぶという技術」+「うまくなりたい！という強い心』を育める育成を行います。

また、そのツールとして、淡路の農村と提携し農業体験や心のふれあい、六甲アイランドのクリーン作戦の参加、センアーノ神戸小中高一貫プログラムとして高校生や中学生の先輩、スクール生(幼児)などの後輩との触れあう機会を作り、思いやりや優しさを学ぶチャンスもプログラムしています。

「努力する人は良い選手になれる！」いろいろな人と触れ合い、感じ、努力したくなるような場面設定をたくさん行います。

◆募集対象

2014年度 小学1年生～小学6年生(幼児年長も相談に応じます)

※現在の幼児年長～小学校5年生。

◆入会条件

1、夢クラブの活動方針(クラブHPを参照下さい)を理解してご承諾頂くことを前提に、保護者の積極的な心の支援をしていただく。

2、サッカーが大好きで前向きに向上心を持って活動し努力をする選手。

3、協会登録を行いますので他チーム(協会登録チーム)に所属の場合は、前提として現チーム代表者の承認が必要となります。

4、文武両立をはかり、サッカーも勉強も継続努力し、6年生まで継続できる選手。

5、前記1～4の条件を満たした上で、セレクションを行います。

◆募集要件: 基本的に能力によるセレクションは行いませんが、本人のサッカーへの取り組む姿勢や入部への志を確認させていただきます。

◆活動内容

☆2年生以下(プライマリークラス)

●Aコース:週2回 + 月1～2回の試合

平日:各スクール会場(下記)を選択

・月曜日(魚崎瀬戸公園) ・火曜日(ポートアイランド) ・水曜日(六甲アイランド、西区ドリームステップグラウンド)

・水曜日(住吉コープ健康) ・木曜日(西宮川添、西区ドリームステップグラウンド)

・金曜日(六甲アイランド 人工芝、西区ドリームステップグラウンド、井吹台東)

・土曜日・日曜日:六甲アイランド内の小学校を中心に練習もしくは試合

●CENTRALコース:週2回 + 月1～2回の試合

平日:各スクール会場(下記)を選択 + 金曜日(CENTRALスクール)

・月曜日(魚崎瀬戸公園) ・火曜日(ポートアイランド) ・水曜日(六甲アイランド 送迎バス有 人工芝)

・水曜日(住吉コープ健康) ・木曜日(西宮川添)

(各スクールの会費はスタッフまでお問い合わせください)

☆3年生以上(2年生以下の希望者を含む)

平日:週2回程度

近隣のスクールでの活動でも結構です。上記の各スクールから選択下さい。

休日:六甲アイランド内の小学校を中心に練習もしくは試合。

○体験兼セレクション会日程

①新1～2年生:ご連絡させていただきます。

②新3～6年生:3月3日(月)、3月5日(水)

※日程の都合が悪い場合は下記申込書通信欄にご記入ください。

※会場など詳細は申込書を確認させていただいた後、ご連絡させていただきます。

◆体験兼セレクション会申し込み方法

下記シートをご記入いただき、担当の大木宛にFAXまたはEメールでお知らせ下さい。

折り返し体験兼セレクション会の日時をご連絡の上、ご都合に合わせて調整させていただきます。

ご質問などもお気軽にご連絡ください。

(連絡先) NPO法人兵庫県サッカー夢クラブ

ジュニアチーム募集係 担当 大木宏之

TEL 078-858-6961 携帯 080-3513-6532 FAX 078-858-6155 E-mail: yumeclubooki@yahoo.co.jp

【Q&A】

Q1・試合や練習や合宿には親はついていないとだめですか？

A1・いいえ。お茶当番などはありません。

私たちは良い選手は自分で考え・自分で行動できる選手だと考えています。したがって遠征でも自分の荷物は当然、チームの荷物や食事の準備・片づけ、洗濯などもみんなで協力して行い、親への感謝の気持ちを学びます。(当然、出来ないことはスタッフも一緒になって行います)

したがって、保護者の方には温かい声援をお願いしています。

Q2・うまくないと入れませんか？試合に出れますか？

A2・学年にもよりますが定員まではセレクションは行いません。子供の可能性は未知だと考えています。「サッカーがうまくなりたい！」という子供さんは定員までは加入できます。

協会主催の公式戦(4年生以上)以外はみんな試合に出場します！

Q3・「センアーノ」はどういう意味ですか？

A3・センアーノとはポルトガル語で100年を意味します。100という言葉は100%(全力)、100点(完璧)を意味します。私たちは100年継続できるようなクラブ作りをしていきます。

Q4・遠征などはどのように移動するのですか？

A4・チーム保有バスが5台あります。遠方移動は基本的にバスで移動します。

バス内の子供達はみんなで歌を歌ったりしながらチームや仲間の結束を強め、少年時代で最も大切なかけがえない仲間を作るのに最適です。距離によっては運転手2人体制をとり、安全には配慮して移動しています。

交通の便が良い近い会場は公共交通機関を利用しスタッフが引率します。公共のマナーなども同時に学びます。

Q5・勉強と両立できますか？

A5・私たちの考え方は「1にあいさつ、2に勉強・・・5番目ぐらいがサッカー」です。サッカーで夢を実現するためには様々な選択肢も必要ですし、我慢強く努力することも必要だと考えます。

毎年、受験勉強と両立しながら最後まで頑張った選手が数人います。

当然、保護者の方のご協力も必要にはなりますが、現実そのような選手もがんばって両立しています。

Q6・「プライマリークラス」って何ですか？

A6・プライマリーとは育成という意味です。小学生低学年の「もっとサッカーがしたい！うまくなりたい！」という子供達を対象に平日は各スクール会場に参加いただき、週末(土日どちらか)は六甲アイランドを中心に試合やトレーニングを行います。

1・2年生年代はプレゴールデンエイジと呼ばれ、サッカーが大好き！という心を大切にしながら、基本的なサッカー技術習得も必要な年代です。週末は特に、より専門的な技術トレーニングをセンアーノ神戸一貫指導プログラムのもと、行います。3年前よりスタートしたクラスですが、1・2年生が約30名以上参加いただき、1年間でとても上手になりました。

Q7・指導方針は？

A7・世界の1流プレーヤーのこの年代はストリートで育っています。大人から子供達が一緒にミニゲームを行います。

大人も子供も自由な中で様々な発想が生まれます。文化・歴史が違う日本で全く同じことはできません。

しかし、私たちは「日本版のストリートサッカー」を目指します。一人一人のスキルアップを目指し、個人の力をつけることを目的とします。

そして、「人もボールも動く、観ている人の心が動くサッカーを目指します」

また、私たちはサッカーだけを指導しません。淡路アカデミーやクリーン作戦や小・中・高一貫プログラムでの交流などを通じ、様々な人と関わり、様々な人の幅に触れるチャンスを作ります。

そのような中で生まれる人としての大切な心部分にも一杯アプローチしてまいります。

センアーノ神戸事務局 宛て
078-858-6155

NPO法人兵庫県サッカー夢クラブ



センアーノ神戸ジュニア・プライマリー体験兼セレクション会参加申込書

参加者氏名			
生年月日	年 月 日	現在の学年	
住所	〒 -		
電話番号	E-mail		
FAX番号	会場・時間を連絡しますのでつながる番号をご記入ください。		
所属チーム・所属スクール			
小学校名			

その他通信欄(質問などありましたら、こちらにご記入ください)